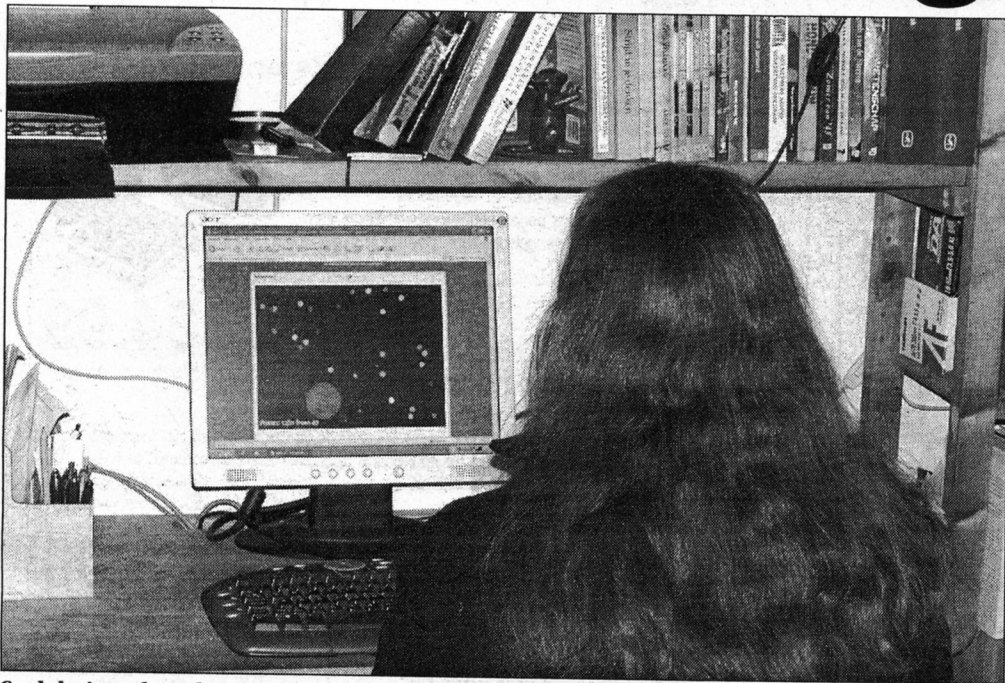


Verslaafd aan gamen



Spelplezier achter de computer kan omslaan in een game-verslaving. Geuktig bestaat er tegenwoordig ook aandacht voor deze vorm van verslaving. TEKST EN FOTO: INEKE VAN SANTEN.

Lampoe

LEERDAM - 'In 1979 stelde het Ministerie van Volksgezondheid geld voor onderzoek naar verslavingproblematiek in een kleine stad beschikbaar. De keuze viel op Leerdam. Met anderen hebben we toen Lampoe opgericht; om waar nodig en waar mogelijk hulp aan verslaafden te bieden. Dat kon toen eigenlijk dag en nacht. Jammer genoeg liep dit project zo vooruit op de bestaande hulpverleningssituaties, dat het niet begrepen werd. Lampoe werd aan een grote verslavingskliniek overgedaan, met als gevolg dat voortaan van 9 tot 5 hulp verleend werd.' Van Steijn betreurt deze gang van zaken nog steeds.

LEERDAM - 'De week van de verslaving' hebben we al weer achter de rug. De media besteedden er veel aandacht aan. Extra Nieuws bezocht psycholoog psychotherapeut Pieter van Steijn om te polsen hoe het met de verslavingsproblematiek in de regio gesteld is.

'Je kunt de oorzaken van verslaving onderverdelen in drie categorieën, te weten: psychische problemen, gedrag en milieu en experimenteren,' legt Van Steijn uit. 'Hiervan komen de twee

laatste categorieën het meeste voor.' Met de vaak gehoorde kreet dat verslaving genetisch bepaald is, is Van Steijn het pertinent oneens. 'Wetenschappelijk onderzoek heeft juist uitgezonden dat het niet genetisch bepaald is. Het zijn juist vaak de omgevingsfactoren die bij verslaving een grote rol spelen. Nature and Nursing wordt dat ook wel genoemd.' Dus we hoeven de schuld van een verslaving niet bij onze betovergrootvader te zoeken.

De meest besproken verslavingen zijn alcohol en drugs, maar er zijn vele soorten. Om een willekeurige greep te doen: snoep-,

porno-, sex-, drop-, nicotine-, en zelfs sportverslaving. De verslaving die Van Steijn op dit moment zorgen baart is de gamesverslaving. 'Een sluipende verslaving, die iemand, zonder dat hij/zij of de familie het in de gaten heeft, helemaal in zijn macht kan krijgen. Het begint met een spelletje waar je actief aan mee kunt doen. De speler kan in het spel een andere persoonlijkheid aannemen en dat is nou net het grote gevaar.' Als voorbeeld noemt de psycholoog: 'Een intelligent, verlegen meisje dat steeds vaker en langer op haar kamer bleef. Haar ouders dachten dat ze

voor haar eindexamen aan het blokken was. Pas toen dag en nacht voor het meisje gingen wisselen, begrepen ze dat er iets heel erg mis was en riepen ze hulp in. Dan moet je, om het stramien te doorbreken, 's nachts aan het werk, maar het meisje is nu een vrolijke studente die zichzelf heeft geaccepteerd. Want de angel in de staart van die spelletjes is, dat je je voor kunt doen zoals je zou willen zijn. Daarbij ben je vaak onderdeel van een groep die zonder jou niet verder denkt te kunnen gaan. Doodeng.' Voor meer informatie: Pieter van Steijn, tel. 0345 617122.